

REGULAMENTO OFICIAL

COPA SS&C INTRALINKS 2025

Este é o Regulamento Oficial da COPA SS&C INTRALINKS 2025. As regras e normas aqui apresentadas regem e compreendem à todas as fases da competição.

Ao confirmar a participação no evento cada equipe concorda em cumprir com as cláusulas estabelecidas neste regulamento e expostas a seguir

1 – OBJETIVO

- I. Promover momentos de lazer, prática de esporte e integração entre os todos os envolvidos no evento.
- II. Oferecer aos nossos clientes a oportunidade de vivenciar uma experiência de alto nível mesmo sendo esta uma competição esportiva amadora.

2 – PARTICIPAÇÃO

O evento é destinado aos seguintes públicos:

- I. Boutiques de M&A;
- II. Fundos de Investimento e MFOs;
- III. Time de IB dos bancos participantes;

Para IBs, são aceitos somente jogadores que trabalhem nas áreas que formam o IB (ECM, DCM, M&A). Caso seja necessário chamar integrantes de outras áreas para completar o time, a empresa deve contatar a organização do campeonato para monitoramento. O limite é de 2 jogadores de áreas que não sejam de Investment Banking. Além disso, essas pessoas devem ser obrigatoriamente do front-office da empresa;

3 – INSCRIÇÕES

- I. O limite é de 17 jogadores inscritos por time;
- II. Só podem jogar aqueles jogadores inscritos até às 23h59 do dia 17/04/2025;
- III. Caso seja descoberto que um jogador não está inscrito no campeonato, o time está desclassificado da competição por justa causa.

4 – NÃO COMPARECIMENTO E W.O. (WALKOVER)

- I. Em caso de não comparecimento em um dia de jogo, o respectivo time está suspenso do próximo campeonato;
- II. Em caso de 15 minutos (ou mais) de atraso para um jogo, o time deve perder de W.O. (porém não é suspenso do próximo campeonato caso apareça para algum dos jogos de grupos);
- III. Uma derrota/vitória por W.O. se dará pelo placar de 1x0 para o time que comparecer.

5 – PÊNALTIS

- I. Qualquer jogo que terminar em empate em uma fase eliminatória, com exceção das finais (que terão prorrogação), será decidido por uma disputa de pênaltis;
- II. Uma disputa de pênaltis será realizada com 3 cobranças para cada lado e, caso nenhum time vença durante as mesmas, o modelo passa a ser o de cobranças alternadas (a disputa termina caso o 4º cobrador do primeiro time a bater erre a cobrança e o 4º cobrador do segundo time a bater acerte e assim por diante);
- III. Durante a disputa, todos os inscritos do time presentes no dia devem realizar a cobrança para que um jogador possa bater um pênalti novamente;
- IV. Apenas para fins de cálculos para o ranking de clubes oficial da Intralinks, uma vitória por pênaltis será contabilizada como uma vitória por 1 gol de diferença.

6 – ALTERAÇÕES E SOLICITAÇÕES DE HORÁRIOS DE JOGO

Caso um time queira alterar o horário de algum jogo, os seguintes passos devem ser obrigatoriamente seguidos:

- I. A equipe adversária deve consentir com a alteração de horário do jogo. Caso a equipe adversária recuse a troca, o horário original se mantém;
- II. Caso a equipe adversária aceite a troca, ambas as equipes devem, portanto, propôr um novo horário para o jogo ser realizado dentre as

opções de horário criadas pela Intralinks (não serão criados novos horários de jogos) e contatar as equipes que originalmente jogariam na respectiva disponibilidade para assumirem o horário a ser trocado;

- III. Ambas as equipes que receberem a proposta de troca de horário devem aceitá-la. Caso uma das equipes não aceite a mudança, os horários originais se mantêm.

7 – POTES DE GRUPOS E RANKING DE CLUBES

- I. O ranking de clubes se baseia em uma tabela de pontuação exatamente igual à tabela utilizada na fase de grupos, porém as fases eliminatórias passam a valer os mesmos pontos por vitória ou derrota, assim como o saldo de gols continua valendo;
 - Vale ressaltar que o número de jogos será um critério de desempate no ranking (menor número de jogos será o primeiro critério de desempate entre equipes com a mesma pontuação final);
- II. O ranking de clubes será cumulativo, portanto as pontuações de cada equipe não serão zeradas ao final de cada competição;
- III. Para a edição de 2025, os potes serão divididos da seguinte forma (o 4º pote foi preenchido de forma aleatória e não representa uma ordem por desempenho):
 - Vale ressaltar que qualquer desistência de times e respectiva entrada de uma nova equipe resultará no time posterior (no ranking) assumindo a atual vaga no pote e o novo time entrando como última equipe do pote 4.

POTE 1	POTE 2	POTE 3	POTE 4
Ártica	BNP Paribas	Centria Partners	Citibank
Pátria	Bank Of America	Goldman Sachs	VGL
IGC Partners	Unio Partners	Banco Safra	Focal Capital
Fortezza Partners	Banco Genial	Santander	Rothschild & Co
RGS	UBS	Itaú BBA	Bradesco BBI
JP Morgan	XP	G5 Partners	BR Partners
Galapagos Capital	Seneca Evercore	Laplace	Jefferies
Portofino	Alvarez & Marsal	BTG Pactual	Moelis & Company

8 – REGRAS GERAIS

- I. O campeonato será composto por 8 grupos de 4 times. Dentro de cada grupo, os times se enfrentarão uma vez e, após 3 rodadas, os dois primeiros colocados do grupo serão classificados para a Copa A, enquanto os dois últimos colocados do grupo serão classificados para a Copa B;
- II. O critério de desempate para a classificação na fase de grupos será, respectivamente, por:
 - Maior número de pontos (Vitória = 3 pontos / Empate = 1 ponto / Derrota = 0 pontos)
 - Maior número de vitórias
 - Maior saldo de gols
 - Maior número de gols marcados
 - Menor número de cartões recebidos (Amarelo = 1 ponto / Vermelho = 3 pontos)
- III. O sorteio dos grupos será realizado com base no modelo atualmente adotado na Copa Libertadores:
 - As 32 equipes serão divididas em quatro potes com base nos respectivos desempenhos na edição passada do campeonato, sendo o pote 1 dos melhores classificados e 4 dos piores classificados;
 - Os 3 times que não participaram da edição anterior entrarão no 4º pote para o sorteio;
 - Caso mais de 3 times não tenham participado da edição anterior, o número excedente de times entrará no 3º pote;
 - As equipes do pote 1 serão cabeça de chave de cada um dos 8 grupos do campeonato;
 - Após os sorteios de grupo para as equipes do pote 1, serão sorteadas as equipes do pote 2, também respeitando a obrigatoriedade de um time do pote por grupo;

- Posteriormente, os times dos potes 3 e 4 serão sorteados aleatoriamente para completar os grupos;
- IV. Para evitar qualquer discussão a respeito de métodos de sorteio, as chaves e confrontos das fases eliminatórias de ambas as copas seguirão o modelo adotado atualmente na Copa do Mundo da FIFA:
- O 1º colocado do grupo A enfrenta o 2º colocado do grupo B de um lado da chave, assim como o 1º do grupo B joga com o 2º do grupo A do outro lado da chave, e assim por diante;
 - As regras serão exatamente as mesmas para a Copa B (leia-se 3º colocado ao invés de 1º e também 4º colocado ao invés de 2º no item anterior);
- V. Todos os times devem denominar um responsável pelo time, sendo o "capitão";
- VI. Cartão vermelho ou 3 cartões amarelos suspendem o jogador do próximo jogo, independente da fase (se o respectivo jogador tomar vermelho no último jogo da fase de grupos, não joga o próximo jogo do mata-mata);
- VII. Caso dois times a se enfrentar tenham uniformes (feitos para o campeonato) parecidos, jogará de colete aquele time que tiver menos jogadores presentes na partida. Caso os times possuam o mesmo número de jogadores, a decisão será feita por cara ou coroa;
- VIII. Caso um time tenha 17 jogadores inscritos (limite) e um deles se machuque, este pode ser substituído por um não inscrito para manter o maior número de jogadores possível no campeonato;
- IX. Os jogos serão de 2 tempos de 14 minutos cada com 7 minutos de intervalo (sujeito a alterações) e, para as finais, os 2 tempos das prorrogações serão de 7 minutos com um intervalo de 3 minutos.